



**Региональный Чемпионат
профессионального мастерства по
стандартам WorldSkills Ивановской
области**

Компетенция «Веб - дизайн»

Иваново, 2015

Название и описание вида профессионального навыка

Веб - дизайн — современная разновидность дизайна, в задачи которой входит проектирование пользовательских веб-интерфейсов для сайтов или различных веб-приложений.

Веб-дизайн — вид графического дизайна, направленный на разработку и оформление объектов информационной среды интернета, призванный обеспечить им высокие потребительские свойства и эстетические качества. Этим веб-дизайн отличается от веб-программирования.

В задачи современного Веб-дизайнера входит проектирование логической структуры веб-страниц, организация наиболее удобных форм и решений подачи информации, а также художественное оформление веб-проекта. Современный веб-дизайнер должен быть знаком с последними веб-технологиями и обладать соответствующими художественными качествами. В своей работе дизайнеры и разработчики сайтов обязаны обращать внимание на закон об авторском праве и этические вопросы.

Веб-дизайнер так же обязан знать основы управления сайтом и вопросами совместимости конечного продукта со стандартными браузерами, программами и устройствами.

Профессионализм и объем работ

Конкурс является демонстрацией профессиональных навыков. Тестовые испытания состоят только из практических заданий.

Определение профессионального уровня

Задача — разработка сайта по техническому заданию (ТЗ)

Конкурсант обязан знать:

- как создавать веб-графику;
- как создавать дизайн, используя техническое задание;
- по каким принципам происходит разработка дизайна;
- как применять творческие способности в разработке дизайна сайта, используя цвет, графику и элементы анимации при создании контента;
- как определять соответствие дизайн-проекта выбранной целевой аудитории.

Конкурсант обязан уметь:

- планировать и аргументировать концепт дизайна шаблона, страниц и каркаса сайта;
- создавать, редактировать и оптимизировать изображения для веб-формата;
- соблюдать уникальность бренда;
- разрабатывать различные визуальные решения;
- создавать эффективную и интуитивно понятную навигацию сайта;
- создавать схему сайта по сетке и выстраивать оптимальное соотношение текста и графики;

- обеспечивать одинаковое отображения сайта при разных разрешениях экрана;
- оптимизировать сайт под разные браузеры;
- работать с базами данных;
- пользоваться открытыми библиотеками и шаблонами.

Выполнение требований клиента

Основным документом, определяющим требования заказчика является Техническое Задание (ТЗ). В настоящем соревновании участники получает ТЗ на разработку сайта.

Конкурсант должен знать и уметь:

- создавать сайт в строгом соответствии с ТЗ;
- разрабатывать дизайн в стилевом соответствии с требованиями заказчика (или ТЗ);
- создавать сайт (приложение), полностью соответствующее принятым стандартам и последним инновациям в области веб-дизайна и программного кодирования;
- применять программное кодирование на материалах библиотек открытого доступа и каркасов;
- использовать необходимые элементы дизайна.

Проверка и оценка знаний

Участник предоставляет экспертной комиссии (жюри) итоговый результат и промежуточные результаты выполнения этапов, например, эскизы дизайна сайта.

Жюри состоит из экспертов, предоставленных организатором соревнований (WorldSkills). Количество экспертов, входящих в комиссию не должно быть меньше 5 человек. Главный эксперт не принимает участие в оценивании. Эксперт не оценивает конкурсанта-компатриота.

Необходимо также представить экспертной комиссии перечень ПО, которое было задействовано в ходе конкурсной работы.

Оценка выполненных заданий является интегрированной и включает в себя как составляющие оценки непосредственно разработанного дизайна, так и оценки технической реализации и публикации. Особое внимание уделяется соответствию полученного продукта техническому заданию.

Процедура оценки:

1. Каждый из экспертов оценивает объективные и субъективные критерии всех участников чемпионата.
2. По каждому из объективных критериев выставляется только одна оценка. Она может принимать значение 0, если критерий не выполнен, или значение из таблицы критериев, если критерий выполнен. Исключение составляют случаи, когда предусмотрены штрафы. Тогда из максимальной оценки по критерию могут вычитаться штрафные баллы.
3. Для оценки субъективных критериев каждый эксперт по каждому критерию выставляет баллы от 0 до 10. Далее вычёркиваются один наименьший балл и один наибольший балл, считается среднее арифметическое значение, это значение делится на 10 и умножается на значение максимального балла по критерию, которое берётся из таблицы критериев.

Особые требования по безопасности

В процессе соревнований должны быть обеспечены все нормы безопасности участников в соответствии с законодательством РФ в области здравоохранения и безопасности труда.

Перед началом соревнований каждый из участников получает инструкцию по технике безопасности и расписывается в журнале.

Конкурсантам рекомендуется делать частые перерывы во избежание перенапряжения глаз.

Материалы и оборудования

Разрешенные материалы и оборудование

Перечень используемого участниками оборудования и программного обеспечения представляется организаторами отдельным списком не позднее, чем за 1 месяц до начала соревнований.

Запрещённые материалы и оборудование

В перечень запрещенного в процессе конкурса оборудования входят:

- мобильные телефоны;
- фото/видео устройства;
- карты памяти и другие носители информации;
- внутренние устройства памяти в собственном оборудовании.

Примечание: Участникам не разрешается приносить с собой и использовать собственные средства разработки сайтов, включая ПО. Все материалы, принесённые конкурсантами, могут быть проверены экспертами комиссии (жюри) на наличие внутренних запоминающих устройств и иных средств разработки продукта, включая ПК, ноутбуки, планшеты и т.п. В случае обнаружения, материалы будут изыматься, а оценка участника снижаться.

Участникам запрещено в процессе конкурса обмениваться данными, используя устройства, не вошедшие в список организаторов соревнования.

Участникам запрещено использовать оборудование, предоставленное организаторами, для получения данных и материалов по внешней сети, за исключением случаев, согласованных с экспертной комиссией.

**Инфраструктурный лист
WEB DESIGN (ВЕБ-ДИЗАЙН)**

Компьютерное оборудование

№	Наименование и характеристики	Количество	Примечание
1	Рабочее место: Intel Pentium G840 2.8GHz, 2GB ОЗУ, 500GB HD, Монитор 21", мышь, клавиатура	6	доступ к CD дискам отсутствует
2	Принтер лазерный	1	
3	Сетевой Switch на 8 или более портов	1	
4	Обжатый сетевой кабель	6	
5	Проектор + экран	1	

Список программного обеспечения

№	Наименование и характеристики	Кол-во
1.	Операционная система Windows 7 (Windows 8.1)	6
2.	Denwer	6
3.	Microsoft Office 2007 Std	6
4.	NetBeans for PHP	6
5.	Metapad	6
6.	Geany	6
7.	Kompozer	6
8.	Notepad ++	6
9.	Web Browser - Firefox	6
10.	Firefox extensions – Firebug, Webdeveloper	6
11.	Web Browser - Chrome	6
12.	Adobe Photoshop CS3	6
13.	Adobe Acrobat reader	6
14.	GIMP	6
15.	Inkscape	6
16.	Xampp	6
17.	jQuery	6
18.	FastStone	6
19.	Brackets + Fonts	6
20.	Emmet	6

Мебель

№	Наименование и характеристики	Кол-во
1	Стул стандартный	12
2	Стол 120x70 см	8

Разное

№	Наименование и характеристики	Кол-во
1	Кулер для воды с бутылкой (20л) и стаканчиками	1
2	Степлер	1
3	Скотч широкий	1
4	Бумага А4 для печати (пачка 500 листов)	1
5	Ножницы	1
6	Лента ограждающая (предупредительная)	1
7	Универсальный набор первой медицинской помощи	1
8	Средство для самостоятельной борьбы с огнем (огнетушитель)	1

Примерное конкурсное задание регионального чемпионата Ивановской области WorldSkillsRussia по компетенции «Веб - дизайн»

Общие данные:

Задания на региональный чемпионат WSR публикуется на сайте ОГБПОУ «Ивановский промышленно-экономический колледж» в открытом доступе в разделе «Специализированный центр компетенций» за месяц до проведения чемпионата и рассчитано на 3 дня по два временных блока с перерывом на обед ежедневно. Первый день – работа на выполнение модуля №1, второй день - работа по выполнению модулей №2 и №3, третий день – выполняются модули №4 и №5.

Т.о. задание состоит из пяти модулей и охватывает следующие технологии:

- модуль 1 – графический дизайн и верстка (40 баллов);
- модуль 2 – верстка CSS (10 баллов);
- модуль 3 – программирование на стороне сервера PHP (20 баллов);
- модуль 4 – программирование на стороне клиента JS (15 баллов);
- модуль 5 – программирование PHP + JS (15 баллов);

Порядок выполнения модулей очень важен, т.к. результаты работы предыдущего модуля используются в следующем.

Резервом является модуль 2 и 5 которые можно исключить из задания при ограничении времени на выполнение работ.

Некоторые модули требуют дополнительных вводных данных для начала соревнований, которые предоставляются в день проведения чемпионата.

Оценка задания должна осуществляться по следующим критериям

День	№	Критерий	Кол-во часов	Объект	Субъект	Сумма
1,2	A	Графический дизайн страниц	6	3	17	20
	B	Верстка страниц	3	25	5	30
2	C	Программирование на стороне сервера	4	15	5	20
3	D	Программирование на стороне клиента JS	6	21	4	25
	E	Анимация		1	4	5
Итого:						100

Модуль 1. Графический дизайн + Верстка

Время выполнения:

два временных блока с перерывом на обед, 6 часов.

Вводные данные:

Название фирмы, логотип, москур всех страниц, краткое описание, список мероприятий с фотографиями и описанием, набор случайных изображений и текста по теме, блок изображений стандартных социальных сервисов и шрифты. Тридцать процентов изменений заданий вносится экспертами в день проведения чемпионата.

Выходные данные: набор файлов в формате HTML5 и CSS3.

Ваша задача - разработать сайт, используя вводные данные и следующие требования. Дизайн вашего сайта должен эффективно поддерживать цели сайта – вы должны выбирать цвета, шрифты, графические элементы исходя из сферы деятельности организации (например, сине-голубая гамма цветов ассоциируется с корпоративным стилем).

Дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформления ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Требуется разработать сайт в соответствии с предоставленными макетами страниц (Москур).

Главная страница должна быть сверстана с учетом просмотра её на различных устройствах с разными разрешениями, т.е.

- иметь адаптивную (“резиновую”) верстку для просмотра на компьютере при различных разрешениях.
- иметь мобильную версию для просмотра на телефонах с touchscreen и разрешением 320x480. Специальных требований по расположению элементов на странице не предъявляется, но необходимо учитывать разрешение и способ навигации по странице.

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

№	Аспект	Балл
B1	суб-критерий: соответствие представленному Mockup - при оценке работ необходимо руководствоваться понятиями взаимное расположение элементов : до, после, над, под, рядом, внутри, на. За каждое несоответствие - штраф 0,5 балла	
B1O1	элементы групп №1 и 2 представлены на всех страницах сайта	2
B1O2	элементы группы №1 соответствуют представленным макетам	1
B1O3	элементы группы №2 соответствуют представленным макетам	1
B1O4	элементы группы №3 соответствуют представленным макетам	1
B1O5	элементы группы №4 соответствуют представленным макетам	1
B1C1	Общее впечатление о точности реализации требований макетов	1
B2	суб-критерий: адаптивная верстка главной страницы	
B2O1	применяется блочная структура на основе тэгов div, а таблицы используются только в контенте	1
B2O2	размеры контейнеров элементов страниц изменяются при изменении разрешения	2
B2O3	картинки масштабируются при изменении разрешения	2
B2O4	используется правило @media для перестраивания порядка элементов на странице	2
B2C1	Качество реализации процесса изменения каркаса при различных разрешениях	1
B3	суб-критерий: мобильная версия главной страницы	
B3O1	при просмотре страницы с мобильного телефона, она полностью адаптируется к новому разрешению (видоизменяется)	2
B3C1	общее впечатление и удобство использования главной страницы на мобильном телефоне	1

A1	суб-критерий: стилистика и графические решения	
A1O1	все основные цвета предоставленного логотипа используются в дизайне сайта (учитываются базовые цвета без оттенков)	1
A1O2	все страницы сайта имеют одинаковый графический пользовательский интерфейс	2
A1C1	дизайн сайта соответствует профилю деятельности фирмы	3
A1C2	общее впечатление о дизайне сайта	3
A1C3	использованное графическое оформление элементов страницы (блоков) подчеркивает их взаимосвязь и улучшает восприятие информации.	4
A1C4	выбрано оптимальное соотношение яркости (контраст) между текстом и фоном	3
A1C5	однородность текста и равномерность распределения пустых мест на всем сайте	4

Модуль 2. Верстка CSS

Время выполнения: один временной блок, 3 часа.

Вводные данные:

Сайт в формате HTML с удаленным CSS - файлом и скриншот данного сайта до момента удаления CSS. Все материалы выдаются конкурсантам в день проведения чемпионата. Тридцать процентов изменений заданий вносится экспертами в день проведения чемпионата.

Выходные данные: набор файлов в формате CSS.

Запрещено: редактировать HTML - файлы.

Ваша задача - воссоздать удаленный css - файл используя структуру оставшихся HTML - файлов и снимка экрана с данным сайтом, когда его структура была еще цела.

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

№	Аспект	Балл
B4	оформление блоков идентично заданному макету (скриншот)	
B4O1	размер и расположение “Шапки” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O2	цвет, форма, тени “Шапки” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O3	размер и расположение “Подвала” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O4	цвет, форма, тени “Подвала” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O5	размер и расположение “Главного меню” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O6	цвет, форма, тени “Главного меню” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O7	размер и расположение “Основные блоки” сайта соответствуют скриншоту	1
B4O8	цвет, форма, тени “Содержательные блоки” сайта соответствуют скриншоту	1
B4C1	общее впечатление о точности восстановления сайта	1
B5	техническая реализация	
B5O1	валидность CSS3 (не более двух ошибок валидации)	1
B5O2	шрифты используются корректно в пределах страницы	1
B5C1	идентичное отображение страниц сайта в браузерах Firefox, Chrome.	1

Модуль 3. PHP - программирование на стороне сервера

Время выполнения:

один временной блок, 4 часа

Вводные данные:

html-файл с версткой страницы сайта, разработанный в рамках выполнения задания Модуля 1, необходимые графические, текстовые и видеофайлы. Задание на чемпионат выбирается из пяти примерных нижеприведенных в день проведения чемпионата. Тридцать процентов изменений заданий вносится экспертами в день проведения чемпионата.

Выходные данные:

сайт в HTML5+CSS3

Ваша задача – реализовать указанный функционал (примеры заданий см. ниже). В качестве исходной страницы используется html-файл, созданный при выполнении задания Модуля 1. Вся создаваемая текстовая информация, том числе данные аккаунтов, должна храниться в базе данных.

Примеры заданий модуля:

1. Гостевая книга
 - 1.1 В режиме пользователя:
 - 1.1.1 Возможность регистрации пользователя (указание логина, e-mail);
 - 1.1.2 Отправка приветственного сообщения на e-mail, указанный при регистрации с данными (логин, автоматически сгенерированный пароль);
 - 1.1.3 Отправка сообщений;
 - 1.1.4 Чтение сообщений, оставленных другими пользователями;
 - 1.2 В режиме администратора;
 - 1.2.1 Управление пользователями – удаление, бан;
 - 1.2.2 Управление сообщениями – удаление, сокрытие;
2. Видео - портал
 - 2.1 В режиме пользователя:
 - 2.1.1 Просмотр видеоролика стандартными средствами браузера;
 - 2.1.2 Написание отзыва (без регистрации);
 - 2.2 В режиме администратора:
 - 2.2.1 Загрузка видеофайлов;
 - 2.2.2 Редактирование названия, описания файла;
 - 2.2.3 Модерирование (подтверждение или удаление комментария к видеофайлу);
3. Новости
 - 3.1 В режиме пользователя (анонимно, регистрация не требуется):
 - 3.1.1 Возможность выбрать тематику (возможна реализация с помощью списка, вкладок и пр.);

- 3.1.2 Просмотр новостей соответствующей тематики;
- 3.1.3 При загрузке страницы загружаются новости тематики, которая просматривалась пользователем последней в прошлую сессию;
- 3.1.4 Рядом с анонсом новости размещена миниатюра изображения;
- 3.1.5 Заголовок новости - гиперссылка, при переходе по которой в новой вкладке отображается заголовок новости, ее текст, изображение.
- 3.2 В режиме администратора:
 - 3.2.1 Создание новостей: заголовок, текст новости, тематика, загрузка одного изображения к каждой новости.
 - 3.2.2 Возможность редактирования новостей, созданных ранее.
- 4. Модуль обратной связи
 - 4.1 Доступ к функционалу возможен только зарегистрированным пользователям;
 - 4.2 Регистрация пользователя (логин, пароль, e-mail, номер телефона);
 - 4.3 Защита от автоматических регистраций реализована с помощью механизма CAPTCHA;
 - 4.4 Возможно форматирование сообщения: выделение текста полужирным, курсивом, подчеркиванием конструкциями вида [b][b], [i][i], [u][u] соответственно;
 - 4.5 Предусмотрена функция предпросмотра сообщения в новом окне;
 - 4.6 Отправляемые сообщения помимо записи в базу данных дублируются на e-mail пользователя и e-mail администратора модуля обратной связи.
- 5. Каталог интернет-магазина
 - 5.1 В режиме пользователя:
 - 5.1.1 Возможность регистрации и авторизации пользователя (указание логина, e-mail);
 - 5.1.2 Отправка приветственного сообщения на e-mail, указанный при регистрации с данными (логин, автоматически сгенерированный пароль);
 - 5.1.3 Отображение товара в виде таблицы N x 3, где 3 - количество столбцов. Содержимое ячеек по строкам и количество строк определяется автоматически в зависимости от общего количества фотографий;
 - 5.1.4 Каждая ячейка содержит следующую информацию:
 - а) Фото;
 - б) Наименование товара (услуги);
 - в) Стоимость;
 - 5.2 В режиме администратора
 - 5.2.1 Возможность добавления новых позиций с указанием наименования, описания, принадлежности к одной из заранее определенных категорий. Выбор категории осуществляется из

выпадающего списка, данные в который заносятся из базы данных;

5.2.2 Изображения автоматически обрезаются до размеров 200 x 200 пх. В дальнейшем используются только полученные изображения.

№	Аспект	Балл
C1	Выполнение общих требований	
C1C1	Корректное использование комментариев	2,5
C1C2	Выполнение общих требований	2,5
C2	Реализация гостевой книги	
C2O1	При регистрации автоматически генерируется пароль, который заносится в базу данных, в зашифрованном виде.	2
C2O2	На e-mail пользователя при регистрации высылается приветственное сообщение на русском языке с указанием логина, пароля. Сообщение имеет корректную кодировку.	2
C2O3	Реализована авторизация	1
C2O4	После отправки сообщения авторизованным пользователем страница перезагружается, сообщение появляется в очереди с указанием автора и времени отправки.	2
C2O5	В режиме администратора реализована возможность удаления пользователя	2
C2O6	В режиме администратора реализована возможность заблокировать право пользователя публиковать сообщения	2
C2O7	В режиме администратора реализована возможность удаления сообщения	2
C2O8	В режиме администратора реализована возможность перевести сообщение в архив (без отображения с списке других сообщений)	2
C3	Реализация видеопортала	
C3O1	На странице пользователя выводится список всех загруженных видеофайлов с указанием даты загрузки	1
C3O2	По переходу по соответствующей гиперссылке в новой вкладке реализовано воспроизведение загруженного ролика средствами браузера (с поддержку функций «Пауза», «Воспроизведение», «Стоп»)	2

C3O3	<p>В окне воспроизведения видеофайла отображаются:</p> <ul style="list-style-type: none"> • название ролика; • описание видеофайла; • имя комментирующего; • комментарий. 	1 (по 0,25 за пункт)
C3O4	<p>В окне воспроизведения видеофайла реализована возможность форматирования сообщения: выделение текста полужирным, курсивом, подчеркиванием конструкциями вида [b][b], [i][i], [u][u] соответственно</p>	2
C3O5	<p>Валидация средствами php заполнения полей Имя, Текст отзыва, e-mail (непустые значения). Если поля заполнены некорректно, происходит переадресация на страницу со списком загруженных видеороликов.</p>	1
C3O6	<p>Валидация средствами php корректности содержимого поля e-mail</p>	2
C3O7	<p>Реализована возможность авторизации администратора. Логин: admin, пароль: admin</p>	1
C3O8	<p>В режиме администратора реализована возможность загрузки видеофайла</p>	2
C3O9	<p>В режиме администратора реализована возможность создания названия и описания видеоролика</p>	1
C3O10	<p>В режиме администратора реализована возможность редактирования Названия, Описания видеофайла</p>	1
C3O11	<p>В режиме администрирования реализована возможность модерирования – подтверждения или удаления комментария</p>	1 (0,5 за каждое действие)
C4	<p>Модуль «Новости»</p>	
C4O1	<p>Реализована возможность выбора одной из трех представленных тематик</p>	1
C4O2	<p>В разделе отображаются только новости выбранной тематики</p>	1
C4O3	<p>Заголовок новости - гиперссылка, при переходе по которой в новой вкладке отображается заголовок новости, ее текст, оригинал изображения</p>	2

C404	При загрузке страницы загружаются новости тематики, которая просматривалась пользователем последней в прошлую сессию	3
C405	Рядом с анонсом новости размещена миниатюра изображения размером 80 x 80px.	1
C406	Реализована авторизация администратора. Логин: admin, пароль: admin	0,5
C407	В режиме администратора реализована возможность создания новости с указанием заголовка, текста новости, ее тематики, загрузки 1 изображения. Выбор тематики происходит из предопределенного списка.	2 (0,5 за каждый пункт)
C408	При создании новости автоматически генерируются миниатюры размером 80 x 80px для последующего отображения в модуле новостей	2
C409	В режиме администратора реализована возможность редактирования заголовка, текста новости, ее тематики	1,5
C4010	В режиме администратора реализована функция предпросмотра новости	1
C5	Модуль обратной связи	
C501	Реализация регистрации пользователя: e-mail	1
C502	Пароль генерируется автоматически, сохраняется в базе данных, высылается на e-mail, указанный при регистрации	1
C503	Доступ к созданию сообщения только для авторизованного пользователя	1
C504	Удаление html - тегов из сообщения	1
C505	Функция форматирования сообщения (выделение текста полужирным, курсивом, подчеркиванием конструкциями вида [b]/[b], [i]/[i], [u]/[u] соответственно)	2
C506	Реализована функция предпросмотра сообщения в новом окне	1
C507	Отправляемые сообщения помимо записи в базу данных дублируются на e-mail пользователя и e-mail администратора модуля обратной связи	1

C508	<p>Защита от автоматических регистраций реализована с помощью механизма CAPTCHA, для которой справедливо:</p> <ul style="list-style-type: none"> • используется не менее 4 полос случайных цветов, • символы русского алфавита и цифры, • длина строки – от 4 до 7 символов, определяется случайным образом, CAPTCHA не зависит от регистра. 	7 (2 за каждый пункт + 1 за корректную работу механизма)
C6	Каталог интернет-магазина	
C601	Реализована возможность регистрации пользователя (указание логина, пароля, e-mail)	1
C602	Отправка приветственного сообщения на e-mail, указанный при регистрации, уникальной ссылки для активации аккаунта. При генерации ссылки используются данные текущей сессии.	1
C603	При активации аккаунта при переходе по ссылке, полученной на e-mail, проверяется идентичность ссылки текущей сессии	2
C604	Отображение товаров в виде таблицы N x 3, где 3 - количество столбцов. Содержимое ячеек по строкам и количество строк определяется автоматически в зависимости от общего количества мероприятий	1
C605	Содержимое ячеек таблицы расположено в алфавитном порядке (по наименованию) слева направо, сверху вниз	1
C606	Для неавторизованного пользователя каждая ячейка содержит следующую информацию о товаре (услуге): а) фото; б) наименование товара (услуги).	1
C607	Для авторизованного пользователя каждая ячейка содержит следующую информацию о товаре (услуге): а) фото; б) наименование товара (услуги); в) стоимость.	1
C608	Изображение – гиперссылка, переход по которой открывает новое окно с указанием названия, описания, стоимости соответствующего товара.	1
C609	В режиме администратора реализована возможность добавления нового товара с указанием наименования, описанием товара, стоимости, принадлежности к одной из трех заранее определенных категорий. Выбор категории осуществляется из выпадающего списка, данные в который заносятся из базы данных	2

С6О10	В режиме администратора реализована возможность редактирования существующих позиций товара (услуги) с изменением наименования, описания товара (услуги), стоимости, принадлежности к одной из трех заранее определенных категорий.	2
С6О11	В режиме администратора автоматически генерируются миниатюры, соответствующие товару размером 120 x 120px для последующего отображения в каталоге.	2

Модуль 4. Программирование на стороне клиента JS + анимация

Время выполнения: 3 часа

Вводные данные:

название, логотип, краткое описание, список товаров (услуг) с фотографиями и описанием, набор случайных изображений и текста на тему из модуля 1. Тридцать процентов изменений заданий вносится экспертами в день проведения чемпионата.

Выходные данные:

набор файлов в формате HTML5, CSS3 и js.

Ваша задача – создать анимированный баннер, используя HTML5, CSS3 и JavaScript, для рекламы и повышения привлекательности сайта, разработанного в модуле 1.

Вам необходимо использовать один из следующих стандартных размеров:

- Небоскреб – 120x600px
- Широкий небоскреб – 160x600px
- Средний прямоугольник – 300x250px
- Большой прямоугольник – 336x280px
- Полный баннер – 728x90px

Требования к баннеру:

- Использовать логотип фирмы
- Использовать минимум одну картинку
- Реализовать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.)
- Предусмотреть кнопку для перехода на сайт, созданный в модуле 1. Сайт должен открываться в новой вкладке

Требования к анимации

- Реализовать анимацию, длительностью не менее 5 секунд, т.е. не мгновенное изменение состояния объекта.
- Анимация должна состоять минимум из трех сцен.
- На каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов.
- Переход к последующей сцене осуществляется или по результатам взаимодействия объектов на сцене, или в результате интерактивных действий пользователя.

Дополнительные условия: использовать только HTML5\CSS3\JS\jQuery. Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif - анимацию или Adobe Flash. **Варианты “слайдеров” запрещены.**

№	Аспект	Балл
D1	Общие требования	
D1O1	Размер баннера соответствует одному из предложенных вариантов	1
D1O2	В баннере используется логотип фирмы и минимум одна картинка (штраф за каждый отсутствующий элемент)	1
D1O3	Реализованы интерактивные функциональные возможности	2
D1O4	Через баннер реализован механизм перехода на целевой сайт (рекламируемый продукт), созданный в модуле 1. Сайт должен открываться в новой вкладке	1
D2	Алгоритм работы	
D2O1	На каждой сцене присутствует минимум два взаимодействующих объекта (штраф за каждую сцену, не подходящую под критерий)	2
D2C1	Нелинейность, сложность перехода к следующей сцене, который происходит по результатам взаимодействия объектов или в результате интерактивных действий пользователя	4
E1	Анимация	
E1O1	Длительность анимации не менее 5 секунд	0,5
E1O2	Анимация состоит минимум из трёх сцен	0,5
E1C1	Оригинальность баннера	2
E1C2	Баннер способствует продвижению товара	2

Модуль 5. Программирование PHP+JS

Время выполнения: 3 часа

Вводные данные:

Разработанный в модулях 1 и 3 сайт, состоящий из набора файлов php, html и css, изображений и базы данных. Функциональность сайта соответствует требованиям задания модуля 3. Тридцать процентов изменений заданий вносится экспертами в день проведения чемпионата.

Выходные данные:

Сайт с дополнительными функциями. Для реализации функционала можно изменять существующие файлы и добавлять новые.

Ваша задача – доработать функционал сайта, созданного в модулях 1 и 3. Для этого необходимо добавить функции, делающие работу с сайтом удобнее для пользователя.

Функции, которые необходимо добавить:

1. Проверка занятости (уникальности) авторизованных данных (логин и электронная почта) без перезагрузки страницы при регистрации.
2. Добавление и обновление полей комментариев, новостей, отзывов или др. функциональных блоков из задания 3 без перезагрузки страницы
3. Добавление данных в базу проходит без перезагрузки страницы. Информация о количестве должна автоматически обновляться и отображаться без перезагрузки страницы на каждой странице сайта.

Используемые технологии: Ajax. Допустимо использование библиотеки jQuery и jQuery UI.